Ereigniskarte

Die Bank zahlt Dir Zinsen von

1 000 PD

Ereigniskarte

Rücke vor bis zur

Burg Regeldorf.

Ereigniskarte

Strafe für zu schnelles Fahren

300 PD

Ereigniskarte

Rücke vor bis auf Start.

Ereigniskarte

Zahle Ausbildungskosten

400 PD

Ereigniskarte

Mache einen Ausflug zum Jungpfadfinderlager. Wenn du über Start kommst ziehe

4 000 PD ein.

Ereigniskarte

Betrunken in der Truppstunde. Strafe

800 PD

Ereigniskarte

Gehe zu Deiner Strafaktion. Begib Dich direkt dorthin. Gehe nicht über Start und ziehe keine

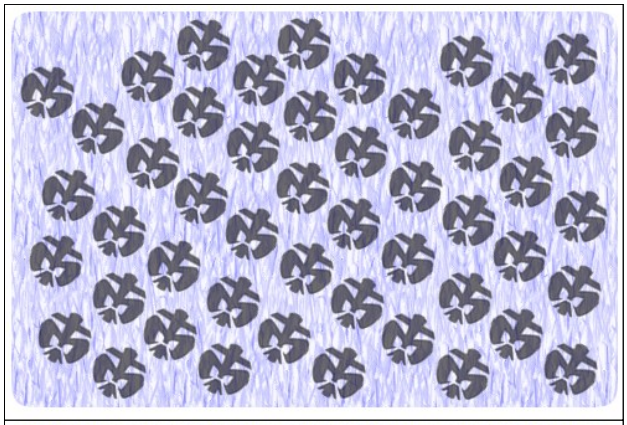
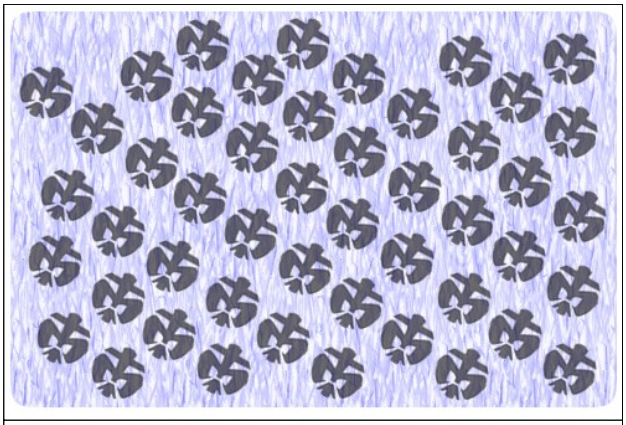
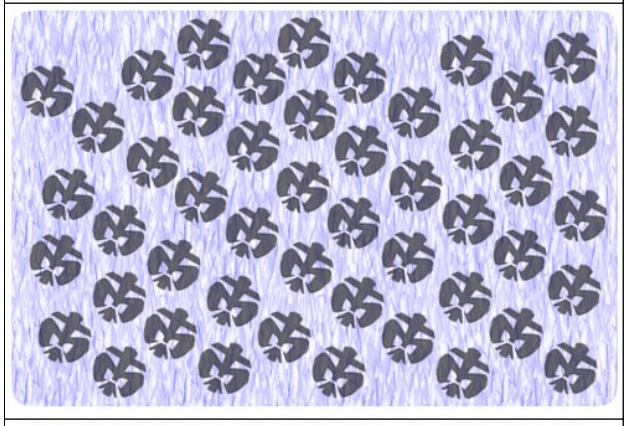
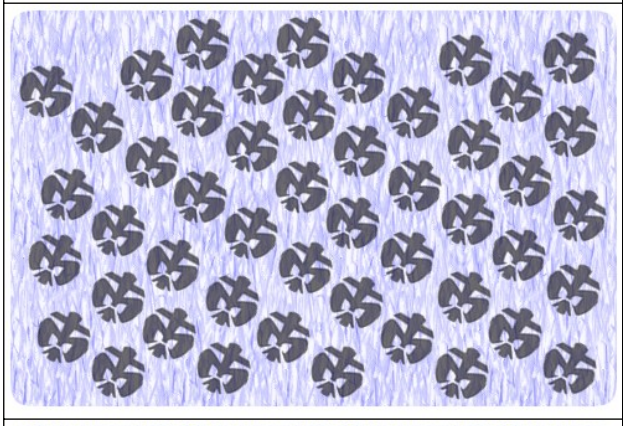
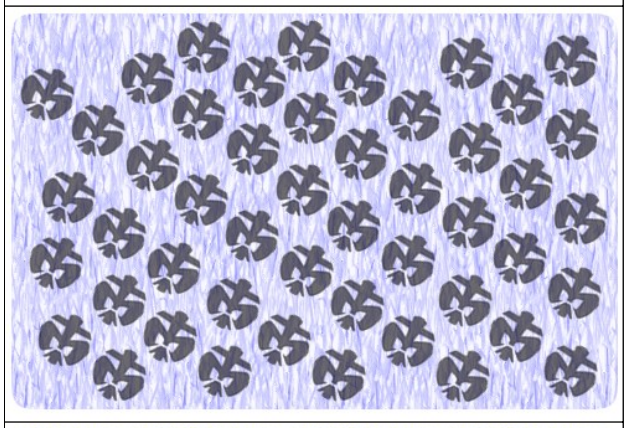
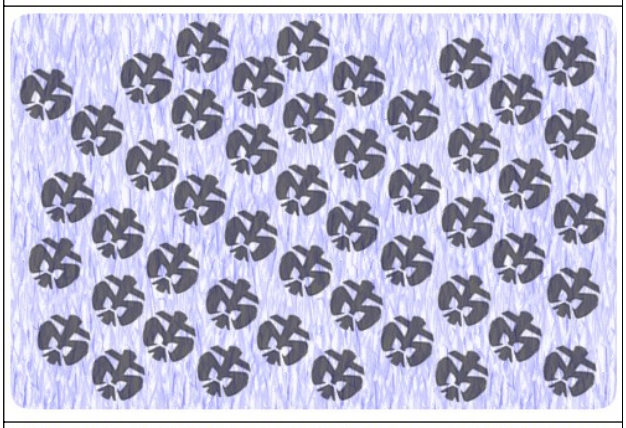
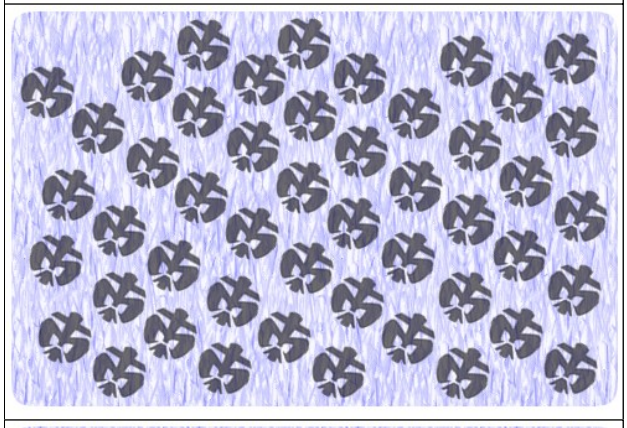
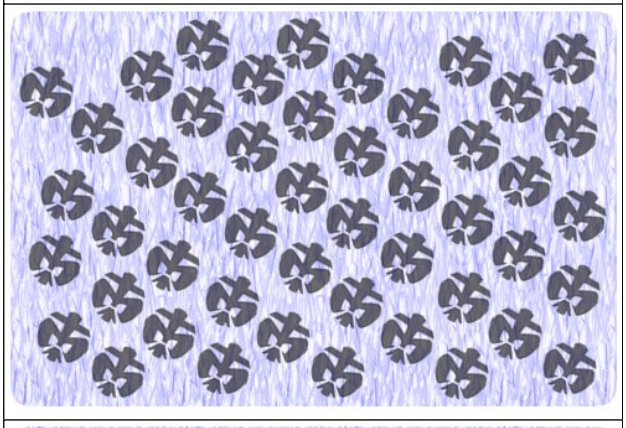
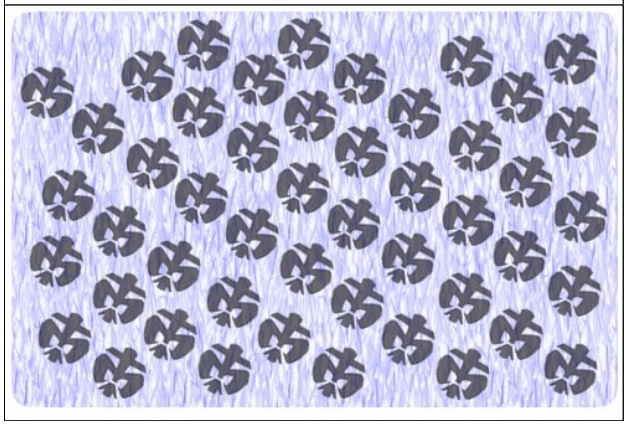
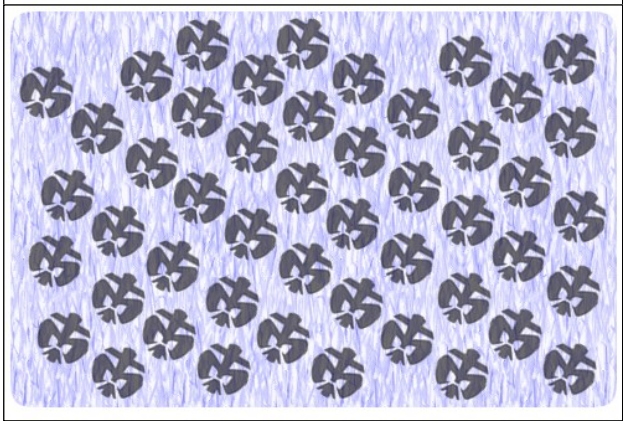
4 000 PD ein.

Ereigniskarte

Gehe drei Felder zurück.

Ereigniskarte

Du kommst um deine Strafe herum.
Diese Karte muss behalten werden, bis sie gebraucht oder verkauft wird.

Ereigniskarte

Rücke vor bis zum
Bert Nowak Haus.
Wenn Du über Start kommst
ziehe

4 000 PD ein.

Ereigniskarte

Lass deine Zelte reparieren.

Zahle an die Bank
je Zelt 500 PD
je Schwarzzeltburg 1 500 PD

Ereigniskarte

Du wirst zu Ausbesserungs-
arbeiten an deinen Zufahrtswegen
herangezogen.
Zahle an die Bank
je Zelt 800 PD
je Schwarzzeltburg 2 000 PD

Gemeinschaftskarte

Gehe zurück zum
Zeltplatz Kaspauer.

Gemeinschaftskarte

Die Jahresfördermittel sind
fällig.
Du erhälst

2 000 PD

Ereigniskarte

Rücke vor bis zum
Zeltplatz Kaspauer.
Wenn Du über Start kommst
ziehe

4 000 PD ein.

Ereigniskarte

Du hast einen internationalen
Pfadfinderwettbewerb
gewonnen.
Du erhälst

2 000 PD

Gemeinschaftskarte

Rücke vor bis auf Start.

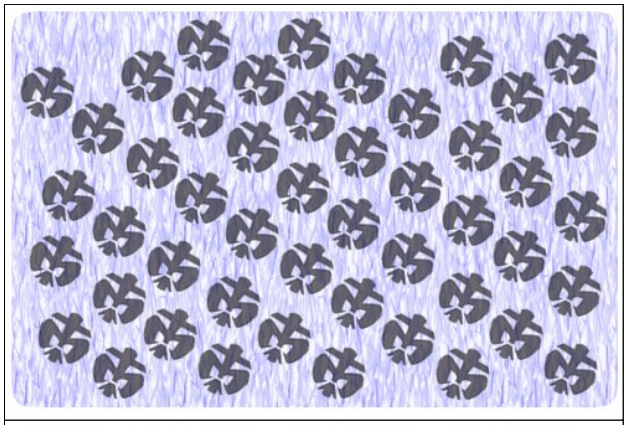
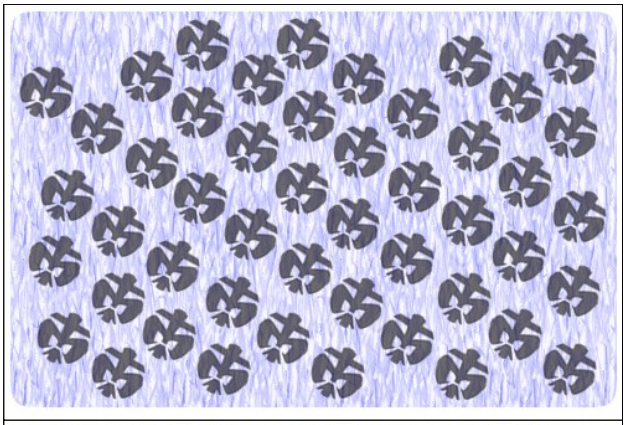
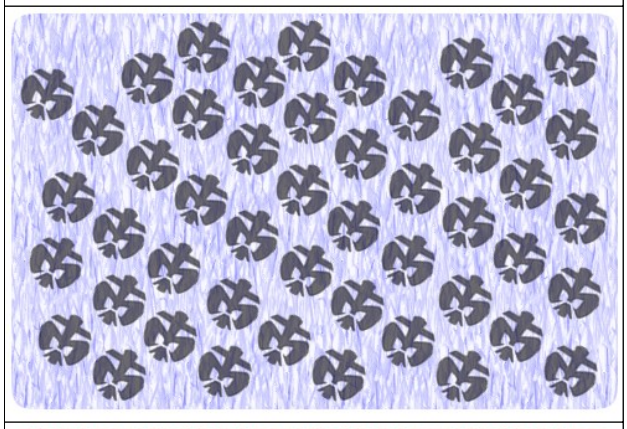
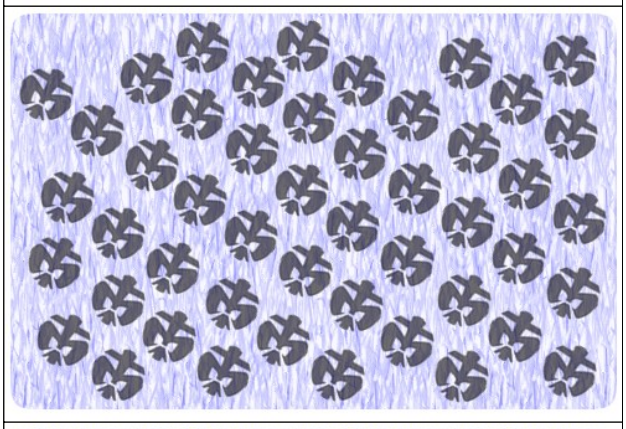
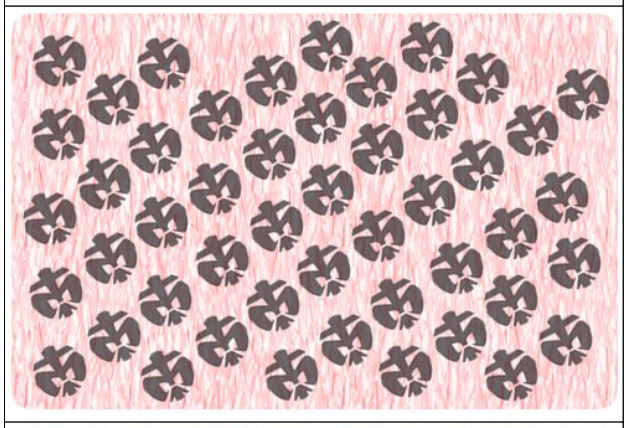
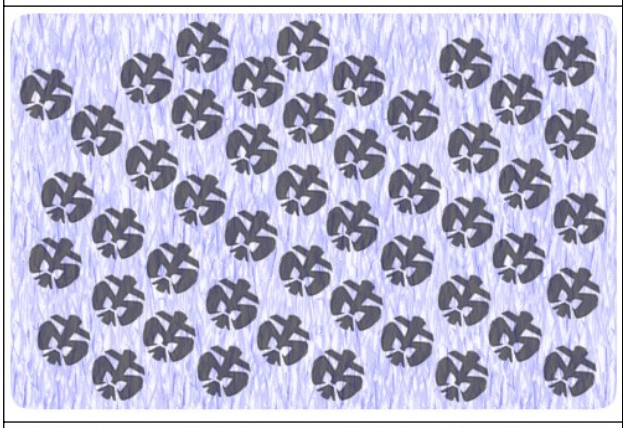
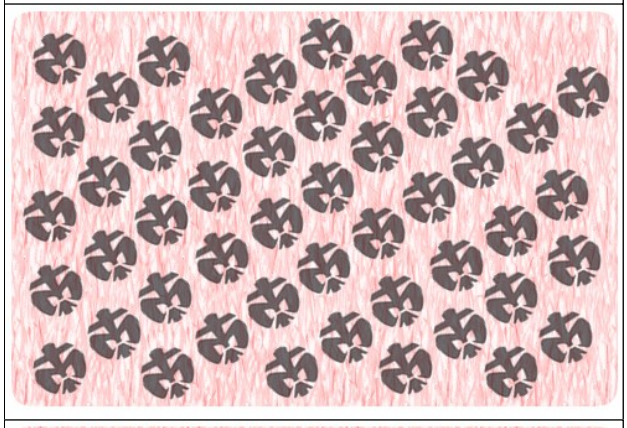
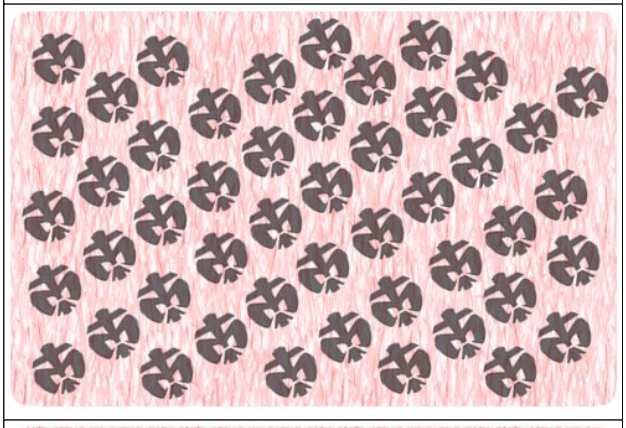
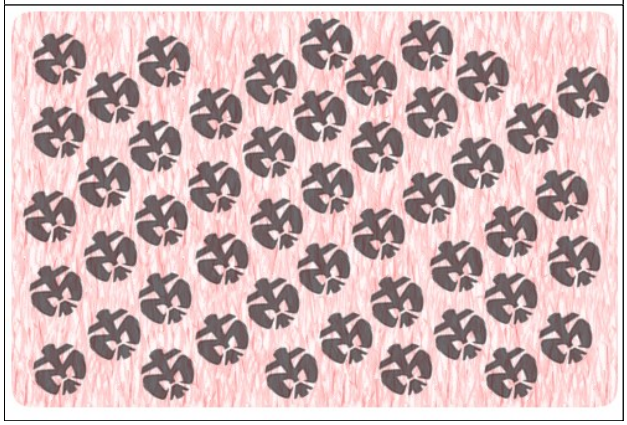
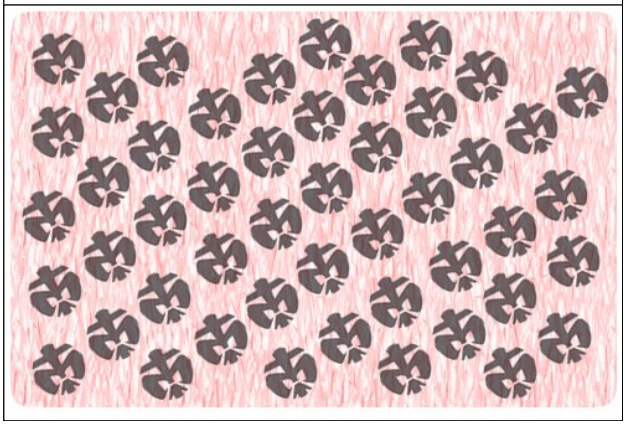
Gemeinschaftskarte

Zahle Arztkosten

100 PD.

Gemeinschaftskarte

Du kommst um deine
Strafe herum.
Diese Karte muss behalten
werden, bis sie gebraucht
oder verkauft wird.

Gemeinschaftskarte

Du hast einen Zeltbau-wettbewerb gewonnen und erhälst dafür

1 000 PD

Gemeinschaftskarte

Es ist dein Geburtstag.

Ziehe von jedem Spieler

200 PD ein.

Gemeinschaftskarte

Der Antrag auf Fördermittel wurde zu deinen Gunsten geändert. Du erhälst

4 000 PD.

Gemeinschaftskarte

Eine Wette hast du verloren.

Zahle jedem Spieler

400 PD.

Gemeinschaftskarte

Zahle den Jahresbeitrag der Versicherung.

1 000 PD

Gemeinschaftskarte

Zahle Lagerkosten

2 000 PD

Gemeinschaftskarte

Der Stamm erhält eine Spende von

3 000 PD.

Gemeinschaftskarte

Zahle eine Strafe von

400 PD

oder nimm eine Ereigniskarte.

Gemeinschaftskarte

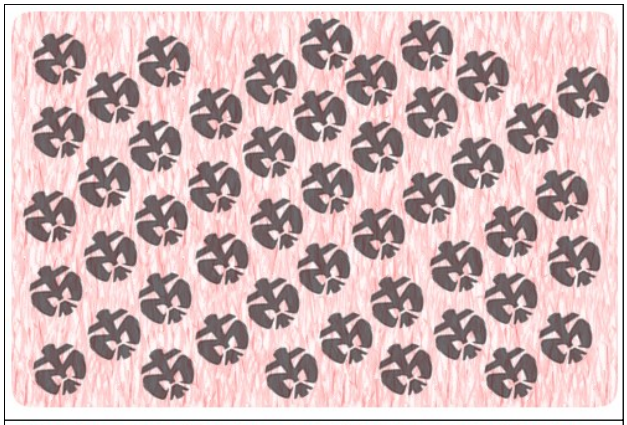
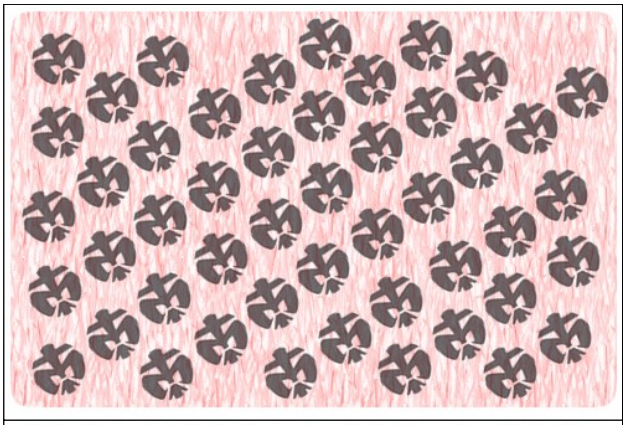
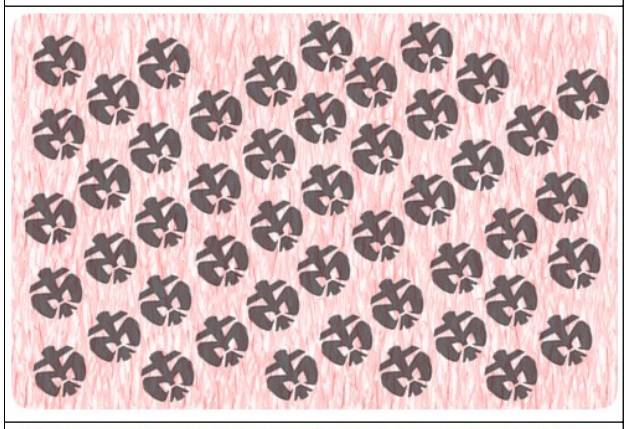
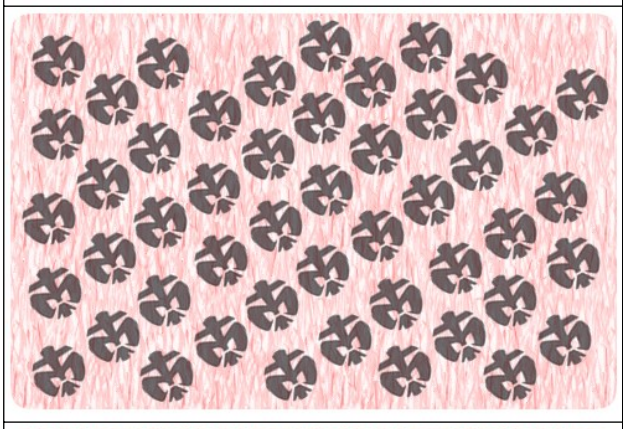
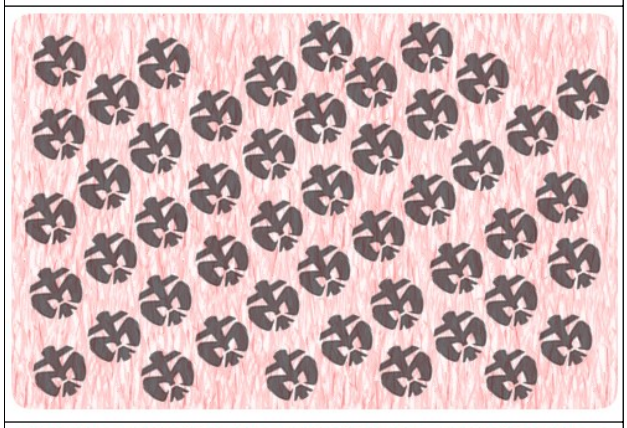
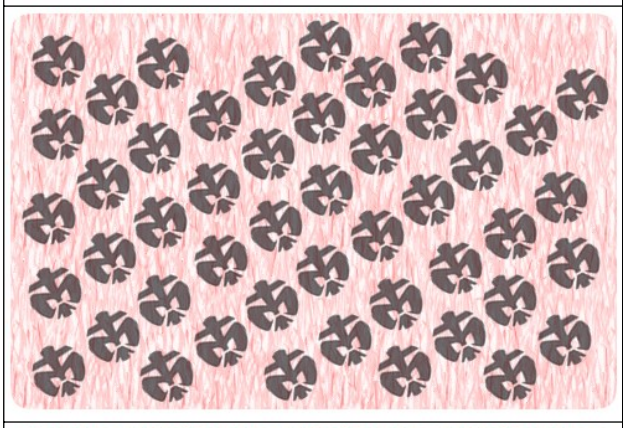
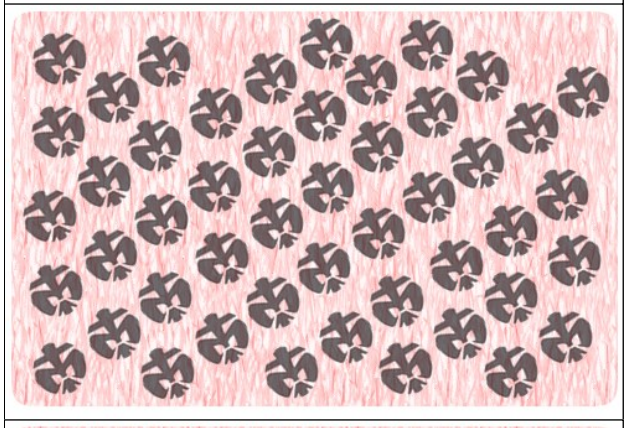
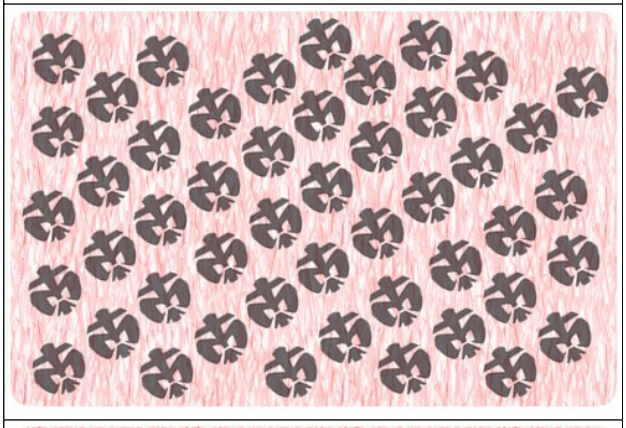
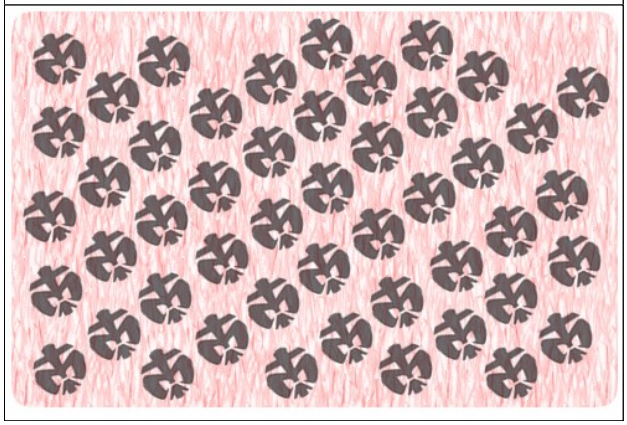
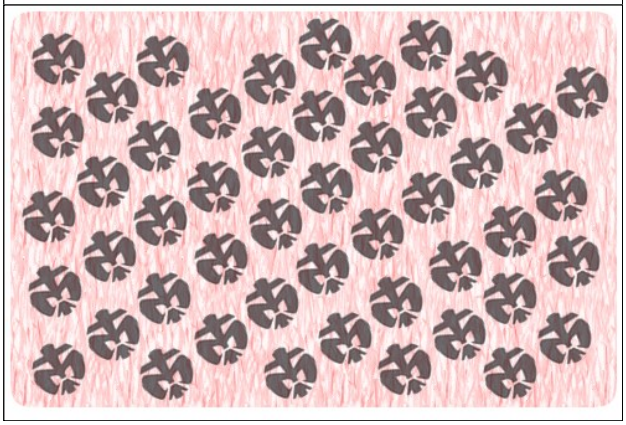
Gehe zu Deiner Strafaktion. Begib Dich direkt dorthin. Gehe nicht über Start und ziehe keine

4 000 PD ein.

Gemeinschaftskarte

Du erhälst einen Vorschuss auf Fördermittel von

500 PD.

Gemeinschaftskarte

Bankirrtrum zu deinem Gunsten.

1 000 PD

Ereigniskarte

Deine Truppräume müssen renoviert werden.

Die Kosten belaufen sich auf 400 PD.

Gemeinschaftskarte

Du warst beim Spurenlesen der Beste.

Ziehe von jeden Spieler 400 PD ein.

Gemeinschaftskarte

Am Diözesantag war den Bezirk der Beste.

Du erhälst 2 000 PD.

Gemeinschaftskarte

Die Pfadfinderstiftun erhält von Dir

400 PD.

Ereigniskarte

Die Schutzhütte muss ausgebessert und renoviert werden.

Die Kosten betragen 1 200 PD.

Gemeinschaftskarte

Dem Bewertungskommite gefallen Deine Lagerbauten sehr gut.

Du erhälst 4 000 PD.

